

## SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

**„Zakup i dostawa sprzętu informatycznego z akcesoriami i oprogramowaniem oraz pomocy dydaktycznych w ramach projektu „Rozwińmy żagle szans – podniesienie jakości edukacji ogólnej w Szkołach Podstawowych i w Szkole Gimnazjalnej w Mieście Ustka- II postępowanie ” RPPM.03.02.01-22-0160/15**

### ZADANIE 2

*Zakup i dostawa gier i zabaw edukacyjnych.*

l.p.	pozycja budżet/szkola/ ilość	pomoc dydak.	Opis	Ilość j.m.	CPV
<b>ZADANIE NR 7</b> <b>Gry i zabawy edukacyjne</b>					
1	80/G/1	<b>Gra typu Scrabble</b>	Gra Scrabble w języku polskim wykorzystywana do ćwiczeń w zakresie słowotwórstwa i ortografii : powinna zawierać: planszę do gry, min. 4 stojaki na układane wyrazy, min. 100 płytek z literami	1 kpl	37524100-8
2	86/G/1	<b>Loteryjka emocje</b>	Loteryjka emocje + CD pomoc dydaktyczna do pracy z uczniami z problemami emocjonalnymi ucząca rozpoznawania dźwięków podstawowych emocji, polega na kojarzeniu fotografii twarzy wyrażającej stan emocjonalny osoby i słyszalnego dźwięku. Zestaw powinien zawierać: nie mniej niż: 12 fotografii osób - 12 plansz do gry - 60 żetonów z tworzywa - płyta CD z nagraniem - instrukcję	1 kpl	37524100-8
3	86/G/1	<b>loteryjka dźwięki</b>	Loteryjka dźwięki z otoczenia +CD pomoc dydaktyczna do pracy z uczniami z problemami emocjonalnymi ucząca rozpoznawania dźwięków z otoczenia, polega na kojarzeniu fotografii i słyszalnego dźwięku. Zestaw powinien zawierać: nie mniej niż: 12 plansz z fotografiami, 120 kartoników (żetonów), instrukcję, płytę CD z nagraniem	1 kpl	37524100-8
4	86/G/1	<b>pudełko do ćwiczeń logoped.</b>	Lustrzane pudełko, pomoc dydaktyczna do ćwiczeń logopedycznych - dwa lusterka przymocowane do dwóch z trzech ścianek pudełka trzecie lusterko luzem, , dł. ok.28 cm (+- 5 %),	1 kpl	37524100-8
5	97/SP1/1, 100/SP2/1	<b>Gra planszowa typu “Scrabble”</b>	Gra edukacyjna, planszowa, poszerzająca słownictwo, utrwalająca pisownię wyrazów, proste zasady, polegające na układaniu wyrazów.	2 sztuki	37524100-8
6	97/SP1/1, 100/SP2/1	<b>Gra planszowa logiczna</b>	Gra logiczna, planszowa, zadania o różnym poziomie trudności. Proste zasady polegające na odpowiednim ułożeniu	2 sztuki	37524100-8

			pionków, kostek lub zetonów i wykonanie odpowiedniego zadania, np. wyeliminowanie pozostałych uczestników lub wspólnego wroga poza plansze. Gra w typie: Antywirus - producent Granna, Blokus - producent Mattel, Quoridor - producent Gigamic		
7	97/SP1/1, 100/SP2/1	<b>Gra domino</b>	min.28 trwałych plastikowych elementów zwanych „kamieniami” z określoną liczbą „oczek”. Gra uczy planowania i logicznego myślenia	2 sztuki	37524100-8
8	97/SP1/1, 100/SP2/1	<b>Gra planszowa matematyczna</b>	Gra planszowa, utrwalająca wiadomości z matematyki, zawierająca; planszę, karty z zagadkami matematycznymi, pionki i kostkę. Proste zasady: przesuwamy się pionkiem wtedy, gdy prawidłowo odpowiemy na pytanie. Gra w typie: Matematyka na wesoło - producent Adamigo, Supermatematyk - producent Aleksander, Matematyczne gry i zabawy - wyd. Dla szkoły	2 sztuki	37524100-8
9	97/SP1/1, 100/SP2/1	<b>Gra planszowa ucząca obserwacji zmian w przyrodzie</b>	Gra planszowa, proste zasady, ucząca obserwacji zmian zachodzących w przyrodzie wraz ze zmianą pór roku, Gra w typie: Cztery pory roku - producent Sam-Pol, Miesiące i pory roku - producent Aleksander, Pory roku - producent Alkeksander	2 sztuki	37524100-8
10	97/SP1/1, 100/SP2/1	<b>Gra edukacyjna ucząca spostrzegawczości i koncentracji</b>	Gra edukacyjna zawierająca ucząca spostrzegawczości i koncentracji. Uczy rozpoznawania kolorów i kształtów. Gra w typie: Twarze, kolory, kształty - producent Liściani karotka, kolor i kształt - producent Aleksander, Kolory i kształt - producent trefl.	2 sztuki	37524100-8
11	97/SP1/1, 100/SP2/1	<b>Gra zręcznościowa</b>	Gra planszowa, zręcznościowa, ćwicząca nerwy i spostrzegawczość zabawka na refleks. Gra w typie: Tempo - producent Granna, Make`n`Break - wyd. Ravensburger, Wyskakujące kształty - producent Majdan Zabawek.	2 sztuki	37524100-8
12	43/SP2/2	<b>gra do nauki j. angielskiego</b>	plansza, kostka do gry, karty, szablony zdań Gra do nauki j.angielskiego, typu “Very silly sence”	2sztuki	37524100-8
13	43/SP2/2	<b>gra bingo do nauki j. angielskiego</b>	karty z nazwami czynności i ilustracjami, plansze, instrukcja w j.aAngielskim i polskim, kostka do gry, gra do nauki j.angielskiego	2 sztuki	37524100-8
14	102/SP2/1	<b>Zestaw pomocy do zabawy w teatr</b>	zestaw zawierający kilkadziesiąt postaci aktorów, płytę CD z bajkami, kilka scenografii, scenę, wymiary ok. 365x215 mm (+- 5 %),	1 zestaw	37524100-8
15	102/SP2/1	<b>Gra typu “Zawody i ich atrybuty”</b>	48 plakietek( czerwone-zawody, niebieskie- atrybuty), Gra rozwijająca pamięć, i ucząca zawodów	1 sztuka	37524100-8
16	102/SP2/1	<b>Gra logiczna typu “Tangram”</b>	format około 22x19 cm (+- 5 %), min. 110 kart, 4 tangramy, klepsydrę, instrukcja Gra logiczna	1 sztuka	37524100-8
17	102/SP2/1	<b>Kostka Rubika 3x3x3</b>	Uczy logicznego myślenia	10 sztuk	37524100-8

18	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>Książka prezentująca zabawowe formy ćwiczeń</b>	książka wym: ok.236x2x167mm (+- 5 %), znakomity trening oraz pomocą w rozwijaniu aktywności poznawczej dziecka.	1 sztuka	37524100-8
19	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>Domino - odczytujemy czas</b>	zawartość: 1 kostka godzinowa, 1 kostka minutowa, 1 kostka sekundowa- wyk. Z tworzywa Ułatwia naukę określania godzin	2 sztuki	37524100-8
20	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>Bingo zegarowe zestaw klasowy</b>	36 plansz wym. ok. 16,5x 23 cm (+- 5 %), 48 min. kartoników „wywoławczych” z figurami wym.ok. 5.5x5.5cm , 324 kartonowe żetony (Ułatwia naukę określania godzin	2 zestawy	37524100-8
21	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>klepsydry male - komplet</b>	klepsydry piaskowe 5 szt o wym około. 9x2.5 cm (+- 5 %),, odmierzają różne interwały czasowe: 30 sek. 1 min., 3 min. 5 min., 10 min. Komplet klepsydr piaskowych małych odmierzających różne interwały czasowe: 30 sekund, 1 minuta, 3 minuty, 5 minut, 10 minut.	2 kpl	33793000-5
22	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>Duża klepsydra 5 minut</b>	Odmierza czas 5 minut, wysokość min.15cm.	2 sztuki	33793000-5
23	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>Magnetyczny zestaw do nauki czasu</b>	- magnetyczne wskazówki z tworzywa z systemem kół zębatych, wskazówka min. o szer. około 6cm (+- 5 %), i dł. 28cm (+- 5 %), min. 12 krążków wyk. Z pianki z liczbami – numeracja od 1 do 12. Ułatwia naukę określania godzin	2 zestawy	37524100-8
24	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>Układanki typu “Schubitrix” - dodawanie i odejmowanie</b>	2 układanki po około 24 el. Każda ( w kształcie trójkąta o boku 6 cm, wyk. Ze sztywnego, lakierowanego kartonu układanki edukacyjne. Elementy układanki są trójkątne - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku.	2 sztuki	37524100-8
25	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>Układanki typu “Łamigówki magnetyczne “</b>	6 układanek po min. 15 (max. 20) kart około x 5 cm (+- 5 %),, karta zadaniowa i 6 kart kontrolnych, całość zapakowana w drewniane pudełko Seria układanek z elementami samokontroli	2 sztuki	37524100-8
26	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>Liczmany i cyfry magnetyczne</b>	zestaw min. 80 liczmanów ok 10x8,5cm (+- 5 %), ( po 10 z każdego typu) , min. 42 tafelki z liczbami (o-20), 18 tafelków ze znakami wym. 6x6cm (+- 5 %), grubość sklejki 0,3cm (+- 5 %),, 140 magnesów samoprzylepnych Duże, kolorowe i wygodne w manipulacji liczmany do liczenia z całą klasą.	2 sztuki	37524100-8
27	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>Gra przestrzenna typu “cztery w rzędzie”</b>	- gra przestrzenna, skład:- 4 płytki o boku około 15cm, 90 krążków w 3 kolorach Gra przestrzenna kształtująca wyobraźnię wyobraźnię	2 sztuki	37524100-8
28	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>Gra typu “Tangramowe kształty”</b>	4 plansze do gry, min. 80 figur w 3 kształtach, 1 kostka, 1 klepsydra zadaniem jest uzupełnienie swojej planszy figurami wylosowanymi na kostce.	2 sztuki	37524100-8
29	102/SP2/1	<b>Gra matematyczna typu “ logiczne drzewo”</b>	układanka magnetyczna- 6 magnetycznych plansz wym. około	2 sztuki	37524100-8

	127/SP2/1		25x 32 cm (+- 5 %), min. 96 magnetycznych tafelków o wym. około 4.8x4.8cm z rysunkami postaci Gra rozwijająca logiczne myślenie		
30	102/SP2/1 127/SP2/1	<b>gra magnetyczna typu "obrazkowe sudoku"</b>	6 magnetycznych plansz, około 15x15cm (+- 5 %), min. 54 magnetycznych tafelków, instrukcja Gra rozwijająca logiczne myślenie	2 sztuki	37524100-8
31	102/SP2/8 127/SP2/8	<b>duża kostka w kropki</b>	zewnątrzna kostka wykonana z przezroczystego tworzywa w min. 5 kolorach z nadrukiem kropek od 1 do 6 w kolorze białym, wewnątrz mała biała kostka z nadrukiem kropek od 1 do 6 w kolorze czarnym, wymiary dużej kostki 3 cm Duży wariant kostki w kostce. Podwójna kostka - podwójne możliwości. Oryginalne kostki można wykorzystać do wielu ciekawych gier dydaktycznych - do działań arytmetycznych i nauki rachunku prawdopodobieństwa (przewidywanie wyników i wyliczenia statystyczne). Zewnętrzna kostka wykonana z przezroczystego tworzywa w 5 żywych kolorach, z nadrukiem kropek 1-6 w kolorze białym. Natomiast wewnątrz ukrywa się mała, biała kostka z nadrukiem kropek 1-6 w kolorze czarnym. Zawartość: 1 kostka sześcienna przezroczysta o boku 3 cm (+- 5 %), - wewnątrz zamknięta druga mniejsza kostka - obydwie kostki z kropkami 1-6 - kolory losowe	16 sztuk	37524100-8
32	102/SP2/2 127/SP2/2	<b>słomki konstrukcyjne</b>	zestaw min. 130 słomek wym.około 20x0,7cm (+- 5 %), min. + 100 złączek. Elastyczne rurki można łączyć za pomocą złączek w sześciu kierunkach. Dzieci mogą zbudować różnorodne budowle, zamki, łódki, wieże, tunele czy mosty	4 zestawy	37524100-8
33	102/SP2/5	<b>Klocki do nauki czytania i pisania</b>	Min. 150 klocków z min. 44 literami, cyframi, znakami interpunkcyjnymi i matematycznymi, pudełko wym.około 240x210 mm(+- 5 %),. Do nauki czytania i pisania takie jak klocki logo	5 zestawów	37524100-8
34	102/SP2/5	<b>Suwak ortograficzny</b>	wym. około 36x26 cm (+- 5 %), min. 6 przykładowych ćwiczeń, paski z wypisanymi literami + obrazki oraz kratki do suwania pasków z literami Suwak ortograficzny uczy pisowni wyrazów trudnych, pomaga w zapamiętaniu liniowej budowy wyrazów, rozbudza inwencję ortograficzną.	5 sztuka	37524100-8
35	102/SP2/1	<b>Gra edukacyjna wspomagająca naukę czytania metodą symultaniczno-sekwencyjną</b>	gra edukacyjna typu "bingo sylabowe" wspomagająca naukę czytania metodą symultaniczno-sekwencyjną z elementami rywalizacji	1 sztuka	37524100-8
36	102/SP2/1	<b>Układanki</b>	ok.20 kompletów (+- 5 %), składających się z : obrazka, przecięty obrazek z podpisem, podpis, sylaby cz. 1-4, pomoc edukacyjna dla dzieci uczących się czytać	1 kpl	37524100-8
37	102/SP2/1	<b>Suwaki terapeutyczne gąsiennice</b>	- składanka harmonijkowa, min. 80 suwaków, teczka format A4, 28 str, 20 (+- 5 %), kolorowych kart Do pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu	1 sztuka	37524100-8

38	102/SP2/1	<b>Suwaki terapeutyczne</b>	-windy- format A4, 16 kolorowych kart (24 windy), zeszyt A5 32 str Do pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu	1 zestaw	37524100-8
39	102/SP2/1	<b>Duże pieczątki na uchwytach</b>	26 stempli piankowych wys. około 5 cm, śr. 7,5 cm (+ 5 %), Duże pieczątki na poręcznych uchwytach nadają się do zabaw językowych, do stemplowania prostych wyrazów, do tworzenia alfabetycznych książeczek.	1 zestaw	37524100-8
40	102/SP2/1	<b>Gra typu "Słowny ekspres"</b>	min. 55 kart liter, dzwonek, format ok. 19,5x18.5 (+ 5 %), gra słowna, w której gracje musza wykazać się refleksem oraz celnością skojarzeń.	1 sztuka	37524100-8
41	102/SP2/1	<b>Klocki do budowania wyrazów</b>	- min. 4 płytki (około 10x22,5 cm (+ 5 %)), min 78 klocków wym. 3x3x2 cm. (+ 5 %), Kolorowe klocki z nadrukowanymi literkami alfabetu-czyli nauka poprzez zabawę. Ćwiczenia pobudzają do analizowania i aktywności słuchowej	1 kpl	37524100-8
42	124/SP2/8	<b>Komplet klocków do ułamków</b>	- w zestawie ułamki :1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10,1/12, wymiary 12 cm Zestaw klocków - ułamków, które można łączyć ze sobą tworząc bloki. W zestawie ułamki: 1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10 i 1/12 Na każdym klocku nadrukowane są nie tylko ułamki zwykle, ale także w formie dziesiętnej oraz procentowej.	8 kpl	37524100-8
43	124/SP2/1	<b>Pilka arytmetyczna - mnożenie przez 7,8,9 , śr. około 40 cm</b>	aktywne ćwiczenie liczenia w pamięci	1 sztuka	37524100-8
44	124/SP2/1	<b>Pilka arytmetyczna mnożenie przez 3,4,6, śr.około 40 cm</b>	aktywne ćwiczenie liczenia w pamięci	1 sztuka	37524100-8
45	124/SP2/1	<b>zegar demonstracyjny</b>	z tworzywa sztucznego o śr. 41 cm (+ 5 %), wbudowane min. 4 mocne magnesy Ułatwia naukę określania godzin	1 sztuka	37524100-8
46	124/SP2/1	<b>Ułamki - magnetyczne pizze</b>	Pizze – fotografie 6 różnych, każda podzielona (z wyjątkiem jednej) na inną ilość części , tak aby zademonstrować jedną całość oraz ułamki: 1/2, 1/3, 1/4, 1/6 i 1/8; razem 24 części. "Pizze" są magnetyczne, każda o średnicy 20 cm.	1 zestaw	37524100-8
47	127/SP2/2	<b>szablony - zwierzęta zagrożone wyginięciem, owady - zwierzęta zagrożone wyginięciem, owady</b>	Plastikowe, trwałe szablony umożliwiają każdemu dziecku uzyskanie różnorodnych, bardzo atrakcyjnych obrazów poprzez odrysowywanie, malowanie czy wycinanie – rozm.około 14x15cm (+ 5 %), , komplet min. 6 szt	2 zestaw	37524100-8
48	127/SP2/1	<b>gra edukacyjna typu "Grzybobranie"</b>	Gra edukacyjna - plansza, min. 25 grzybków, min. 18 żetonów, ściany chatki czarownicy, 4 koszyki, 4 pionki, kostka, instrukcja	1 sztuka	37524100-8
49	127/SP2/8	<b>logiczna układanka</b>	W skład zestawu wchodzi: min. 505 wyzwania, min. 480 układanek dwuwymiarowych,25 trójwymiarowych Do ćwiczenia sprawności umysłowej oraz wszystkich inteligencji : logiczna, wizualno-przestrzenna, ruchowa	8 zestaw	37524100-8
50	124/SP2/8	<b>domino ułamkowe arytmetyczne - dodawanie</b>	Min. 10 układanek po min. 15 tafelków każda, tafelki wymiar: około 6x4 cm , opakowanie- drewniane pudełko Układanka na zasadzie domina, która wyróżnia się starannym konceptem matematycznym	8 zestaw	37524100-8
51	127/SP2/8	<b>puzzle matematyczne</b>	dodawanie do 100, wym około . 600x403mm (+ 5 %), Zestaw	8 zestawów	37524100-8

			puzzli do nauki liczenia		
52	127/SP2/1 Sp1/1	<b>zegar - mata aktywności z kostkami i kartami</b>	mata winylowa około 137cm (+- 5 %), min. 2 dmuchane kostki około 12,7cm (+- 5 %), (godzinowa i minutowa), min. 20 poleceń, kinestetyczne utrwalanie odczytywania i zapisywania czasu, a także wyliczania jego upływu. Duża winylowa mata posiada ruchome wskazówki: godzinową i minutową. Rzucając kostką dzieci mogą wykonywać różnorodne ćwiczenia. Kilka poleceń podają karty zadaniowe	2 sztuki	37524100-8
53	102/SP2/3 102/SP2/8 127/SP2/8	<b>zestaw kontrolny do zbiorów zadań</b>	zamknięte pudełko, w którym znajduje się min. 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny służy zawsze w połączeniu z książeczkami z pozycji 54,55,56,57 ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. W końcowej fazie pracy, poprzez porównanie wzoru ułożonego z klocków w Zestawie Kontrolnym z wzorem znajdującym się w książeczce, otrzymujemy informację o poprawności wybranych odpowiedzi. Zestaw Kontrolny „rośnie razem z dzieckiem” i raz zakupiony, służy przez wiele lat do zabawy ze wszystkimi książeczkami	19 sztuk	37524100-8
54	102/SP2/8 127/SP2/8	<b>książeczka - zbiór zadań - dodawanie i odejmowanie w zakresie 20, do użytku z zestawem kontrolnym</b>	zbiór zadań dotyczących czterech podstawowych działań arytmetycznych, które swoją przystępną i zabawową formą służą poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań. zestaw połączony z pozycją nr. 53.	16 sztuk	37524100-8
55	102/SP2/8 127/SP2/8	<b>książeczka - zbiór zadań - dodawanie i odejmowanie w zakresie 100, do użytku z zestawem kontrolnym z poz. 53</b>	zbiór zadań dotyczących czterech podstawowych działań arytmetycznych, które swoją przystępną i zabawową formą służą poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań. zestaw połączony z pozycją nr. 53.	16 sztuk	37524100-8
56	102/SP2/1	<b>książka “100 pytań i odpowiedzi”, do użytku z zestawem kontrolnym z poz.53</b>	skierowanym do dzieci przedszkolnych i szkolnych, tych, które nie potrafią jeszcze samodzielnie czytać i tych, które z czytaniem już dobrze sobie radzą. Wszystkie ćwiczenia zostały zaprezentowane w formie quizu, który nie sprawia nawet najmłodszym dzieciom problemów. Książeczka uczy dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi. Specjalny dobór czarno-białych ilustracji jest zamierzony, ponieważ zmusza dzieci do logicznego myślenia, pobudza ich wyobraźnię, zachęca do samodzielnych obserwacji i doświadczeń. Stanowi dobry materiał wyjściowy do kolorowania, ucząc dzieci posługiwania się kredkami oraz kształci ich sprawność ruchową. Poszczególne zadania poszerzają wiedzę dziecka o najbliższym otoczeniu, ponieważ oparte są na doświadczeniach z życia codziennego i dotyczą jego najróżniejszych aspektów: zdrowia, higieny, ruchu, właściwego odżywiania, a także świata roślin i zwierząt. zestaw połączony z pozycją 53	1 sztuka	37524100-8

57	102/SP2/1	<b>książeczka - zbiór zadań - dwuznaki, do użytku z zestawem kontrolnym</b>	Skierowana jest do dzieci, które opanowały już podstawową znajomość alfabetu języka polskiego i rozpoczynają naukę głosek powstających w wyniku połączenia dwóch spółgłosek – dwuznaków.zestaw połączony z pozycją 53.	1 sztuka	37524100-8
58	102/SP2/8 127/SP2/8	<b>tabliczka z suwakami</b>	plastikowa tabliczka z kolorowymi guzikami do użytku łącznie z książeczkami wymienionymi w poz.59, 60,61,62, które ułatwiają dzieciom naukę czytania, pisania i liczenia, wprowadzając jednocześnie w świat kolorów, roślin, zwierząt, bajek oraz różnych zagadnień.	16 sztuk	37524100-8
59	102/SP2/4 127/SP2/4	<b>książeczka z kartami do ćwiczenia czytania i spostrzegania</b>	Serie ćwiczeń przeznaczone są dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym	8 sztuk	37524100-8
60	102/SP2/4 127/SP2/4	<b>książeczka z kartami do nauki kolorów i kształtów</b>	· wprowadzają do nauki elementy gry i zabawy · uczą samodzielnego myślenia	8 sztuk	37524100-8
61	102/SP2/4 127/SP2/4	<b>książeczka z kartami do nauki pór roku i czasu</b>	· motywują do działania · umożliwiają samodzielne poprawianie błędów	8 sztuki	37524100-8
62	127/SP2/4	<b>książeczka z kartami do treningu analizy i syntezy wzrokowej</b>	· zwiększają poczucie własnej wartości · rozwijają umiejętność poprawnego mówienia, czytania ze zrozumieniem, poprawnego pisania pod względem ortograficznym, gramatycznym · uczą rozpoznawania figur geometrycznych, rysowania, malowania, wycinania oraz majsterkowania. Książeczki umieszczone są na tabliczce z suwakami (z poz.58). Książeczki zawierają zadania/polecenia i rozwiązania, dziecko posługując się suwakami przyporządkowuje odpowiedzi, rozwiązania do zadań.	4 sztuki	37524100-8

1. W ramach zadania Wykonawca zobowiązany będzie do dostawy towaru do:

- a) Szkoły Podstawowej nr 1 w Ustce, ul. Darłowska 18 76 - 270 Ustka - oznaczonej symbolem SP1,
  - b) Szkoły Podstawowej nr 2 w Ustce, ul. Jagiellońska 1 76 - 270 Ustka - oznaczonej symbolem SP2,
  - c) Szkoły Podstawowej nr 3 w Ustce, ul. Wróblewskiego 7 76 - 270 Ustka - oznaczonego symbolem G,
- zgodnie z przypisanymi w/w ilościami.